

くまがわ・明日の川づくり報告会 VOL. 2 7

開催地：八代市坂本町

平成 19 年 9 月 12 日（水）、八代市坂本町（会場：西部多目的集会施設）において、「くまがわ・明日の川づくり報告会」が開催されました。

同報告会には、約 20 名の方々にお集まり頂き、球磨川水系河川整備基本方針の内容や小委員会等での審議の状況についてご報告いたしました。

質疑の際には、下記のとおりご意見等をいただきました。

参加者数※

市内	16 名
市外	3 名

※参加者数は記名者数

住民の方々から頂いた主なご意見・ご質問

【河川整備基本方針の説明について】

- ・（基本高水のピーク流量が）横石地点で 9,900m³/s とのことだが、荒瀬ダムが撤去されたら平均何 m³/s 流せるのか。
- ・ 3,000m³/s 分の洪水調節が必要とのことだが、それについて具体的な説明がなかったがどのように考えているのか。

【球磨川の治水対策について】

- ・ 治水対策の中で、川幅を広げるとか嵩上げとかいろいろあったが、中流部の合志野地区では川幅を狭くする工事も行われている。狭くなった分だけ水かさ上がり、下流側・対岸は流れが急になり、その分、両脇の道路決壊も考えられる。何故そのような工事をしたのか。
- ・ 堤防を造る前に、まず危ないところを嵩上げしてから、川側に堤防を造るというようなことを考えながら行っていただきたい。
- ・ 西部地区ではもう工事は何も実施しないのか。
- ・ 深水地区は洪水の度に浸かるが、それに対する配慮として今後の計画はどうなっているのか。
- ・ 洪水時に荒瀬ダムから 7,000m³/s 流れたときに、家の前にある古い水門がいつも開いていて逆流してくる。それにより、ひどいところでは、家の石垣のところにある田畑が 2 m くらい水没している。水門は洪水の時も開けておくべきなのか、検討の余地はあるのか教えて欲しい。

【球磨川の環境について】

- ・ 現在の球磨川は、雨が降ると長期間濁る。以前はすぐに澄んでいた。国土交通省としてどのように考えているのか。
- ・ 自分の小さい頃は目の前の球磨川はとてもきれいな清流で、鮎やハエなどの魚も多く、蛍も飛び交っていた。今は蛍も鮎もない状況である。今泉の上（かみ）や下（しも）は昔は流れが速かったが、今は流れない状況。国としてもこれらの問題を考えて欲しい。
- ・ （今の）遥拝堰が出来る前は、目の前の川でも鮎が捕れた。今は堰があるおかげで鮎が上って来ない。昔は砂利もあったが、今は泥が溜まっていることもあり、鮎の餌が無い。ウナギも蛍もいなくなった。昔の川、自然を取り戻すために、遥拝堰を開けて水がたくさん八代海に流れるようにしてもらい、四国の四万十川のような清流球磨川にして欲しい。
- ・ 遥拝堰の魚道についてはうまく機能するように強くお願いしたい。
- ・ 遥拝堰から上に 3、4 箇所赤土が流れているので確認して欲しい。遥拝堰は昔に比べ堰が高くなって水が流れていない。水位が高いので、土が水で重くなって崩れる。遥拝堰付近では数箇所土が崩れている。下から矢板を打って土が流れないようにしたら崩れないと思う。よく護岸などを見て工事を実施して欲しい。
- ・ 昔のようにいつも水が流れ、土砂が流れていったら八代海の赤潮が発生しないかもしれないと思う。
- ・ 球磨川漁協の業務報告の資料によると、球磨川河口産の遡上鮎が H13 年で 304 万匹いたが、今年は 48 万匹に減

少している。

- ・遡上鮎については、遙拝堰の魚道はあまり関係無いと思う。遡上鮎をいかにして多くするかについて、全国各地の漁協が取り組んでいる。長良川や和歌山の紀ノ川などでは河口堰には人口産卵場を兼ねた設備を持っている。
- ・球磨川においても、自然保護協会の調査で、荒瀬ダム上流で生まれた稚鮎は河口にはたどりつかないとの報告もある。極端に言えば、遙拝堰より下流で生まれた稚鮎しか来年の遡上鮎にならないと思っている。取水口に吸い込まれた稚鮎をいかに川に戻すかという具体的な例もあると思う。
- ・今後は、鮎の放流に頼るのではなく、自然に上ってくる鮎を育てていくことが大切。漁協としても協力をおしまないので、国土交通省としても鮎に配慮した整備を行い、遡上鮎を増やして欲しい。
- ・昔は鮎やハエが捕れていて楽しかったが、今は捕れない。外来魚がハエなどの卵を食べることで減っているのではないか。また、カワウが増え鮎などの魚を捕って食べることも原因ではないか。これらを駆除する方法について、何か検討しているか。

※ ご発言をそのまま掲載するのではなく、趣旨を変えない程度にまとめさせて頂いています。

※ ご質問への回答については、アンケートで寄せられたご質問への回答と合わせて、後日 HP に掲載させていただきます。

